

Örökségünk Órei - Fogadj örökbe egy műemléket mozgalom

Szabályzat

2017/18

Akkor van jövőnk Erdélyben, ha a fiatalok hisznek abban, hogy az övék itt a tér. Bízunk kell bennük, segítenünk kell nekik, hogy megmutathassák: ismerik értékeinket és felelősséget vállalnak értük. Ezt ismertük fel 2012-ben, amikor útnak indítottuk örökségvédelmi programunkat, az Örökségünk órei - Fogadj örökbe egy műemléket elnevezésű projektet, amelynek az a különlegessége, hogy maguk a fiatalok alakítják saját ötleteik alapján, és 5 év alatt olyan mozgalommá tették, amelyet ma már európai sikertörténetként emlegetnek.

A Romániai Magyar Demokrata Szövetség kulturális főosztálya és Winkler Gyula EP képviselő 2012-ben indította útjára az Örökségünk Órei - Fogadj örökbe egy műemléket programot, amelynek célja a szórványban és internetikus környezetben élő magyar közösségek identitástudatának megőrzése és fejlesztése, a közösségi élet helyszíneinek biztosítása, az összetartozás érzésének kialakítása és fenntartása, épített örökségünk védelme, ápolása által.

A Szórvány cselekvési terv részeként elindított, de ma már nemcsak a szórványban működő mozgalom az utóbbi időszak legsikeresebb, ifjúságnak szóló örökségvédelmi kezdeményezése, hisz 7 megyében eddig több, mint 1400 diák vett részt eddig a programban.

Miről szól a program? A diákok kiválasztanak egy-egy műemléket, és fél éven keresztül az a feladatuk, hogy felfedezzék és másokkal is megismertessék azokat az értékeket, történeteket, különleges eseményeket, amelyek egyedivé teszik azt. A sztorit, a különlegességet keresik, azt, ami kiemeli az épületet a többiek sorából. Emiatt könyvtárakban, archívumokban kerességek, régi újságokat böngésznek, bejárják az épületeket és felfedezik a titkait.

A versenyben nemcsak a diákcsoportok vesznek részt, hanem bevonják a szakembereket, diáktársaikat, szüleiket, barátaikat. Így született meg az a mozgalom, amelyet ma már Európában is büszkén népszerűsítünk, hisz a versenyzők ötletessége, fantáziája nem ismer határt.

Az Örökségünk Órei mozgalom tehát egy olyan generációt nevel, amelynek igénye a magyar épített örökség megbecsülése, amely nemcsak nyilatkozatokban, hanem tettekkel is hozzájárul ahhoz, hogy jövőnk legyen itthon, Erdélyben.

Szabályzat:

A magyar iskolák, vagy a magyar tagozatok eldöntik, hogy hány csapat vesz részt az idei versenyben. Egy csapat létszáma 15 fő, amely 13-14 diákból, és 1-2 felkészítő tanárból áll. A csapat kinevez két kapcsolattartó diákot: ők lesznek

felelősek, hogy a versenyre vonatkozó információk eljussanak a csapathoz. Továbbítják a szervezők kéréseit a csapat fele, egyeztetnek, stb.

1. A csapatok maguk döntenek el, hogy melyik műemléket fogadják örökbe, a fontos az, hogy egy műemléket csak egy csapat fogadjon örökbe. Emiatt kérésre bárhol megszervezzük - ahogy Kolozsváron is tesszük - a sorshúzással egybekötött örökbefogadási ceremóniát, ahol a minden csapat sorsot húz, és a sorszám függvényében választja ki a számára érdekes műemléket. Amennyiben azt az épületet már előtte örökbefogadta egy másik csapat, akkor egy másik épületet kell kiválasztania. Erre a célra a rendelkezésükre áll egy lista, de szabadon is lehet (gyakorlatilag bármely) épületet választani.

2. Az előző évben örökbefogadott épületet a következő évben más csapat nem fogadhatja örökbe, de az örökbefogadó folytathatja a megkezdett munkát.

3. A diákok az örökbefogadott műemléket megismerik, felfedezik, bemutatják szűkebb és tágabb környezetüknek, programokat szerveznek benne, ismertető anyagokat készítenek, stb. Érdemes megnézni a korábbi évek csapatainak munkáját, az Örökségünk Őrei facebook oldalon.

4. A diákok munkáját segítő, a szervezők állandó tanácsadással állnak a csapatok rendelkezésére, telefonon, vagy az Örökségünk Őrei facebook oldalon keresztül. Emellett havonta egyszer hírlevelet állítanak össze a csapatok munkájából, abból az anyagból (fotók, tevékenységleírások), amit a diákok elküldenek. A hírlevélbe a legjobb 3 anyag kerül be havonta, és a döntőn a pontozás során figyelembe vesszük a megjelenések számát.

5. Iskolai döntők: mivel az iskolákból több csapat is jelentkezik a versenyre, az iskolák elődöntőt szerveznek januárban. Az iskolai döntők pontozási módszertanát minden iskola saját maga dönti el.

6. Az iskolai döntő megszervezése után a nyertes csapat tagjainak névlistáját elküldik a szervezőknek. Egy csapat létszáma 15 fő, amely 13-14 diákból, és 1-2 felkészítő tanárból áll. A csapatok létszáma nem haladhatja meg a 15., amennyiben az elődöntőben többen vettek részt, a legaktívabb részétel alapján alakítják ki a döntőn részvevő csapat összetételét.

7. Az iskolai döntők után egy **Kolozsvári**, egy **Szórvány** (Fehér, Hunyad, Temes, Arad, Szeben, Brassó, Máramaros megyék számára) és egy **Székelyföldi** (Maros, Hargita, Kovászna megyék számára) **döntő** következik, március-április hónap folyamán, a megyei RMDSZ szervezetek és az RMDSZ kulturális főosztálya szervezésében. A „nagy” döntőben az iskolai döntők nyertes csapatai vesznek részt. A döntők szervezői 2 hónappal az esemény előtt egyeztetnek az iskolákkal annak időpontjáról és helyszínéről. A Kolozsvári, a Szórvány-illetve a Székelyföldi döntő nyertes csapata egy Brüsszeli jutalomkiránduláson vesz részt, Winkler Gyula Európai Parlamenti képviselő meghívására. A többi döntős csapat is

különböző díjakban részesül(het). Emellett az RMDSZ kulturális főosztálya minden évben megszervezi az Örökségünk Őrei erdélyi hálózatának táborát, amelyben az iskolai döntőt megnyert csapatok vesznek részt.

8. Székelyföldről egyelőre Maros megye jelezte a részvételét a programban, de nagyon szívesen látjuk az Örökségünk Őrei között a Hargita és Kovászna megyei iskolákat is. Amennyiben a program a Székelyföldön is beindul, úgy ott külön döntőt szervezünk, annak nyertese is Brüsszeli jutalomkirándulásban részesül, Winkler Gyula Európai Parlamenti képviselő jóvoltából.

9. **A tevékenység értékelése.** A döntőn a zsűri pontozza a csapatok tevékenységét, a következő szempontok alapján:

- online tevékenység: facebook oldal, wikipedia szócikk, az épület weboldala, stb. Itt értékeljük a szakmai tartalmat, az eredeti megoldásokat, a likeok és megosztások számát valamint a többnyelvű kommunikációt.

- offline tevékenység: műemlék meglátogatása, takarítás, flashmob, interaktív tevékenységek, stb.

- sajtómegjelenés (nyomtatott és elektronikus sajtó, tv, rádió) – erről a diákok egy mappát állítanak össze.

- **az online és offline tevékenységet egy héttel a döntő előtt lezárjuk, hogy a zsűrinek legyen ideje értékelni. Az offline tevékenységről a csapatok a mappát másolatban eljuttatják az RMDSZ kulturális főosztályára a verseny előtt 1 héttel.**

- hírlevél: a verseny időtartama alatt megjelenő online folyóiratba küldött anyagok folytonossága, minősége, stb.

10. **A döntők lebonyolítása:**

- minden csapat bemutatja a zsűrinek és a résztvevőknek (szülők, barátok, stb) az általa örökbefogadott műemléket, egy 7-10 perces színdarab keretében. Az időkeret túllépése pontlevonással jár!

- a csapatok a döntőn használt vizuális elemeket, a forgatókönyvet, a zenét **7 nappal** az előadás előtt eljuttatják a szervezőkhöz, akik továbbítják azt az helyszín technikusainak.

- **A pontozási kritérium:**

- év közbeni tevékenység: 70%

- előadás: 30%

- a döntő gyakorlati lebonyolításáról a nyertes csapatokkal egyeztetnek a szervezők.

- A nyertes csapatok brüsszeli tanulmányi látogatására április végén vagy májusban kerül sor. A tanulmányi kirándulásra a döntő nyertes csapata (15 személy - 13 diák + 2 tanár, vagy 14 diák + 1 tanár) utazik. A résztvevők számának növelésére nincs lehetőség.

Kérdésekkel, javaslatokkal forduljanak bizalommal az Örökségünk Őrei verseny szervezőihez, a kultfoosz@rmdsz.ro emailcímen.

Jó munkát kívánunk!